



Designer (m/w) für Spiel-Engine

Du bist...



Student/in
(mind. 50% absolviert)

oder



Hochschulabsolvent/in
(max. 5 Jahre her)

oder



ehem. wiss. Mitarbeiter/in
(max. 5 Jahre her)

aus dem Bereich Spieleentwicklung, Game-Design, Medieninformatik, Mediendesign
oder einem ähnlichen Fachbereich.

Was wir machen

Wir sind VEARO, ein Gründungsprojekt aus Dresden, das Lern- und Trainingssoftware für verschiedene Themenbereiche in der Aus- und Weiterbildung für die virtuelle Realität (VR) entwickelt. Dabei setzen wir auf einen spielerischen Ansatz (Serious Game, Game Based Learning) mit realitätsnahen virtuellen 3D-Umgebungen, einem hohen Interaktionsgrad sowie umfangreichen Gesprächen mit simulierten Personen. Pilotkunden sind bereits im Gründungsnetzwerk vorhanden.

Was wünschen wir uns von Dir?

- Freude am Umgang mit einer Spiel-Engine (Unity oder Unreal Engine)
- selbstständige Einarbeitung in neue Softwaretools
- lösungsorientierte Arbeitsweise

Was bieten wir Dir?

- ein junges, aber erfahrenes Team aus dem Bereich der Informatik sowie des internationalen Marketing & Sales
- gesichertes Einkommen für mindestens ein Jahr im Gründungszeitraum über EXIST/SAB
- regelmäßiger Ergebnis- und Erfahrungsaustausch

Interessiert?

Dann schreib uns einfach eine E-Mail mit CV an vearo@posteo.de und komm auf einen Kaffee vorbei. Wir freuen uns darauf Dich kennenzulernen!